# PMOO: 1 . bilera agiria

**Taldearen izena**: while(furros){uwu} **Data**: 19-03-12

**Hasiera ordua**: 12:00 **Amaiera** **ordua**: 15:00

**Elkartu garen tokia**: 3. pisuko ikasketa gela

## Bileran elkartutako partaideak (sinadurarekin)

|  |  |
| --- | --- |
| Partaide 1: | Jon Ander Asua |
| Partaide 2: | Adei Arias |
| Partaide 3: | Ander Prieto |
| Partaide 4: | Iker Monzon |

## Gai zerrenda

a. PHDa bete

b. Klase diagrama

d. Sekuentzia diagrama

## Jardundako gaien laburpena

1. Ondorio nagusiak

Joku bat 0tik hastea ez dela erraza, eta talde batean lan egitenaez gaudela ohituta.

1. Bileran partaide bakoitzak burututako zeregina

Partaide 1: Deskripzioa eta klase diagrama

Partaide 2: Klase eta sekuentzia diagrama

Partaide 3: Sekuentzia diagrama eta kasu kritikoak

Partaide 4: Planifikazioa eta helburuak

Idazkariaren izena eta sinadura.

# PMOO: 2. bilera agiria

**Taldearen izena**: while(furros){uwu} **Data**: 19-03-31

**Hasiera ordua**: 16:00 **Amaiera** **ordua**: 18:00

**Elkartu garen tokia**: 3. pisuko ikasketa gela

## Bileran elkartutako partaideak (sinadurarekin)

|  |  |
| --- | --- |
| Partaide 1: | Jon Ander Asua |
| Partaide 2: | Adei Arias |
| Partaide 3: | Ander Prieto |
| Partaide 4: | Iker Monzon |

## Gai zerrenda

a. Behin betiko sekuentzia diagrama

b. Behin betiko klase diagrama

## Jardundako gaien laburpena

1. Ondorio nagusiak

PHDa zuzenduta eduki ostean hainbat errore zuzentzea erreza zen baina jokuan geneukan ikuspegia guztiz aldatu zen.

1. Bileran partaide bakoitzak burututako zeregina

Bilera honetan lau partideek behin betiko klase eta sekuentzia diagramaz osatzeaz zentratu ginen %100ean.

Idazkariaren izena eta sinadura.

# PMOO: 3. bilera agiria

**Taldearen izena**: while(furros){uwu} **Data**: 19-04-08

**Hasiera ordua**: 17:00 **Amaiera** **ordua**: 19:00

**Elkartu garen tokia**: 3. pisuko ikasketa gela

## Bileran elkartutako partaideak (sinadurarekin)

|  |  |
| --- | --- |
| Partaide 1: | Jon Ander Asua |
| Partaide 2: | Adei Arias |
| Partaide 3: | Ander Prieto |
| Partaide 4: | Iker Monzon |

## Gai zerrenda

a. Kodearen banaketa

b. Github nola erabili

## Jardundako gaien laburpena

1. Ondorio nagusiak

Diseinu on bat edukitzea inplementazioa asko errazten du.

1. Bileran partaide bakoitzak burututako zeregina

Partaide 1 eta partaide 4: ListaEgoera klasearekin erlazionatuta dauden klaseak inplementatzen hastea.

Partaide 2 eta partaide 3: ListaPertsonaiak klasearekin erlazionatuta dauden klaseak inplementatzen hastea.

Idazkariaren izena eta sinadura.

# PMOO: 4 . bilera agiria

**Taldearen izena**: while(furros){uwu} **Data**: 19-04-24

**Hasiera ordua**: 12:00 **Amaiera** **ordua**: 15:00

**Elkartu garen tokia**: 3. pisuko ikasketa gela

## Bileran elkartutako partaideak (sinadurarekin)

|  |  |
| --- | --- |
| Partaide 1: | Jon Ander Asua |
| Partaide 2: | Adei Arias |
| Partaide 3: | Ander Prieto |
| Partaide 4: | Iker Monzon |

## Gai zerrenda

a. Kodearen inplementazioa jarraitu

b. Update bat egin

## Jardundako gaien laburpena

1. Ondorio nagusiak

Nahiz eta hasieran arazoak izan konturatu egin ginen taldean lan egitea banaka lan egitea baino errezagoa delako, zure lankideak zurekin osatzen da.

1. Bileran partaide bakoitzak burututako zeregina

Aurreko bileran banatutako lanarekin jarraitu eta beste azpitaldeari zer egin genuen erakustea.

Idazkariaren izena eta sinadura.

# PMOO: 5. bilera agiria

**Taldearen izena**: while(furros){uwu} **Data**: 19-0515

**Hasiera ordua**: 15:00 **Amaiera** **ordua**: 18:00

**Elkartu garen tokia**: 3. pisuko ikasketa gela

## Bileran elkartutako partaideak (sinadurarekin)

|  |  |
| --- | --- |
| Partaide 1: | Jon Ander Asua |
| Partaide 2: | Adei Arias |
| Partaide 3: | Ander Prieto |
| Partaide 4: | - |

## Gai zerrenda

a. Kodearen optimizazioa eta azken erroreen konponketak.

b. Junitekin hastea.

## Jardundako gaien laburpena

1. Ondorio nagusiak

Satisfakzio handi bat da hainbat ordu sartutako proiektu bat bukatuta ikustea.

1. Bileran partaide bakoitzak burututako zeregina

Geratu garen hiruren artean kodearen hainbat errore konpondu genituen eta Junitekin hasi ginen.

Idazkariaren izena eta sinadura.